

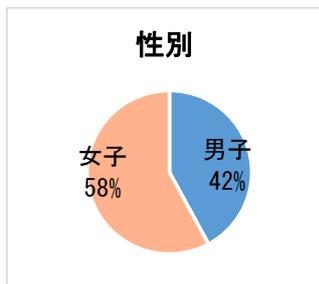
令和6年度 放課後子ども教室プログラミング教室 アンケート集計結果

○回答数

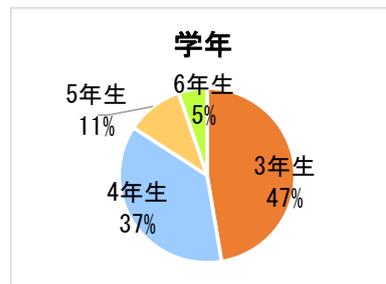
参加者数	21	回収数	19	回答率	90%
------	----	-----	----	-----	-----

1. 性別、学年

男子	8
女子	11
計	19

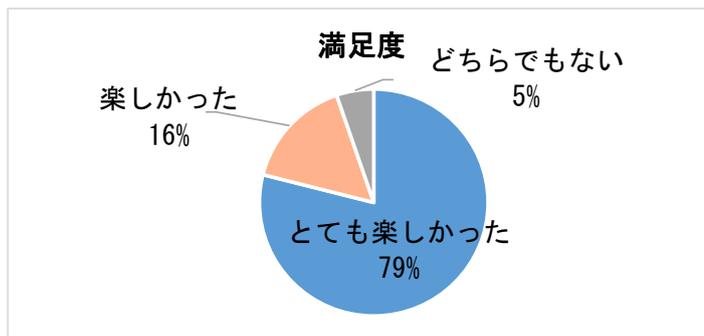


3年生	9
4年生	7
5年生	2
6年生	1
計	19



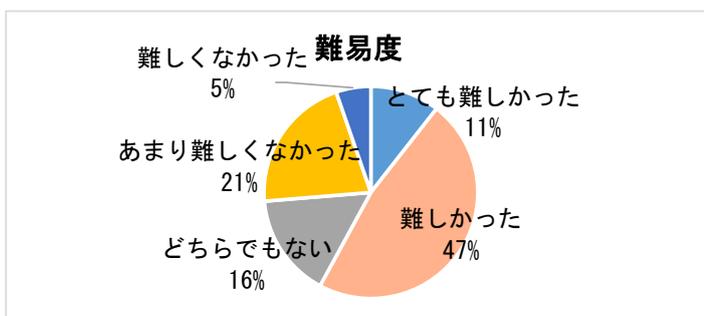
2. 楽しかったですか？(満足度)

とても楽しかった	15	95%
楽しかった	3	
どちらでもない	1	
あまり楽しくなかった	0	
楽しくなかった	0	
計	19	



3. 難しかったですか？(難易度)

とても難しかった	2	58%
難しかった	9	
どちらでもない	3	
あまり難しくなかった	4	
難しくなかった	1	
計	19	



楽しかった理由は？
やったことはないけど楽しかった(3年)
いろいろな動かし方ができたから(3年)
考える力と想像力が付いたとおもった(4年)
むずかしいけど、できたときうれしかった(4年)
かんたんにプログラミングができたから(5年)
いろいろなものをあやつれたから(5年)

難しかった理由は？
タブレットのそうさがむずかしかった(指でタッチ)(3年)
角度が思いどおりにいかなかった(3年)
向きを変えるのがむずかしくてできなかった(3年)
ひさしぶりにやったからむずかしかった(4年)
10度回すのがむずかしかった(5年)
学校で前やったけど、知らないこともあったから(6年)

感想など自由記述	
楽しかったし、おもしろかった(3年)	先生がはなしを聞いてくれてよかった(3年)
楽しかったから家でもやってみたい(3年)	またやるならかならず来たい(4年)
次は他のきのうを使ってやってみたい(4年)	うまくできなかったけどネコの動きを考えれた(4年)
これからは学校でもやってみたい(4年)	プログラミングをやるのが少ないからもっとやりたい(6年)
今みたいなプログラミングをやってみたい(5年)	まだ使っていない種類のプログラミングもやりたい(6年)